	Guia de uso Editor de taxonomias XBRL	Edición	Página
		1	1
DEPTO. TÉCNICO (I+D)			

1. Creación de una nueva taxonomía

Para la creación de una nueva taxonomía deberemos ir al menú Archivo->Nuevo. Tras el proceso de generación entraremos al editor de taxonomías.

En la vista del esquema seleccionaremos el elemento 'schema' y el panel de propiedades modificaremos el atributo **targetNamespace** sustituyendo el contenido por la URL correspondiente a nuestro espacio de nombres (Nombre del recurso base donde se almacenara definitivamente la taxonomía). Si no deseamos usar como prefijo para los elementos de la taxonomía '**edicom:**' pulsaremos el boton para crear un nuevo atributo y introduciremos el nombre del nuevo prefijo precedido por '**xmlns:**' una vez creado el atributo sustituiremos su contenido por la misma URL que hayamos introducido el en targetNamespace.

1.1. Creación de un concepto de tipo item

Para insertar un concepto, haremos clic el boton de la derecha del raton sobre la vista esquema, nos aparecera un menu contextual en el que seleccionaremos *Inserción Rápida -> Elemento XBRL (item)* y el tipo de datos del concepto. En caso de que el tipo de datos no apareciera en el menú seleccionariamos Predeterminado.

En estos momentos tendremos un nuevo *element* en la vista esquema, el siguiente paso sera modificar el atributo **name** en el panel de propiedades especificando el nombre del elemento sin espacios, ni acentos. Si hubieramos creado un item como tipo predeterminado deberemos modificar el atributo **type** con el tipo de datos deseado.

1.2. Creación de un concepto de tipo tupla


Otra opción al crear un nuevo concepto seria la creación de una tupla. Las tuplas en XBRL expresan elementos compuestos y deberian ser evitados en la medida de lo posible, siempre y cuando se puedan representar de otro modo (linkbases). El procedimiento es similar a la inserción de un item, clic en el botón derecho del raton sobre la vista esquema y en el menú contextual seleccionaremos *Inserción Rápida -> Elemento XBRL (tupla)* y el tipo de la tupla. Basicamente las tuplas pueden comportarse de dos modos como una sequencia de items (tupla-*sequence*) o como una elección entre varios items (tupla-*choice*).

Una vez creado nuevo elemento procederemos a modificar el nombre del elemento tal y como vimos en la creación de un item. Ademas deberemos añadir las referencias a los items que forman la tupla. Para ello en la vista esquema deberemos expandir el nodo *element -> complexType -> complexContent -> restriction* y en este punto haciendo doble-clic seleccionaremos *sequence* o *choice* e insertaremos las referencias a los items. Para insertar una referencia pulsaremos el boton derecho del ratón y en el menu seleccionaremos *Insertar hijo->element* e insertaremos tantos como items haya contenidos en la tupla. Una vez creados deberemos indicar a que item referencian, seleccionandolos y modificando el atributo **ref** donde introduciremos el nombre del elemento prefijado (**prefijo:nombre**).

1.3. Creación de un nuevo tipo de datos

El proceso de inserción de tipos de datos es similar a la inserción de conceptos, la unica variación sera la modificación del tipo base del que hereda el nuevo tipo. Para ello seleccionaremos el nodo hijo *element -> complexType -> complexContent -> restriction* o *element -> complexType -> simpleContent -> restriction* según se trate de un tipo simple o compuesto e intruduiremos en el atributo **base** el tipo del que estamos heredando.

Redactado	Revisado	Aprobado
Francisco Santonja Rodilla 28/09/05		

	Guia de uso Editor de taxonomias XBRL	Edición	Página
		1	2
DEPTO. TÉCNICO (I+D)			

1.4. Extensión de una taxonomía

Para extender una taxonomía deberemos conocer previamente la ubicación del esquema raíz de la taxonomía y el espacio de nombres definido en el atributo **targetNamespace** del elemento raíz del esquema.

Una vez conocidos estos datos seleccionaremos el elemento *schema* en la vista esquema y crearemos un nuevo atributo cuyo nombre será '*xmlns:*' + el prefijo que asignaremos al espacio de nombres de la taxonomía que extendemos.

Tras ello en la vista esquema pulsaremos el botón de la derecha del ratón y en el menú seleccionaremos *Insertar hijo -> import*. Tras ello modificaremos el atributo **namespace** donde indicaremos el espacio de nombres de la taxonomía extendida y el atributo **schemaLocation** donde indicaremos la localización física en forma de URL. Si los datos son correctos y el recurso está accesible tras unos segundos en la vista DTS no aparecerán los archivos de la taxonomía que hemos extendido.

1.5. Modificar la documentación de un elemento

Los elementos generados mediante la inserción rápida, tienen una documentación que puede ser modificada por el usuario. Para modificarla seleccionaremos el nodo hijo *annotation -> documentation* y en el panel de propiedades modificaremos el contenido. Esta documentación podrá ser posteriormente usada por el asistente de generación de etiquetas, para la creación de etiquetas con el rol *documentation*.

2. Asistentes para la creación de linkbases

2.1. Asistente para la generación de etiquetas (*labelLink*)

El editor nos ofrece un asistente para la generación automática del *labelLink*, en el asistente tenemos un árbol donde están representados los espacios de nombres y los elementos incluidos en los mismos. Tan solo debemos marcar los elementos que deseamos y opcionalmente indicar una URL correspondiente a un rol y su nombre (Una descripción verbal del rol). Una vez seleccionados los elementos pulsaremos generar y automáticamente obtendremos las etiquetas. Para la generación de las etiquetas el asistente interpreta de forma inteligente el nombre del elemento e introduce espacios para mejorar su legibilidad. Además en el caso de que los elementos dispongan de documentación esta es automáticamente convertida a una etiqueta con el rol *documentation*.

2.2. Asistente para la generación de referencia (*referenceLink*)

El funcionamiento del asistente para la creación de referencia es similar al asistente de generación de etiquetas. Seleccionaremos los elementos deseados y pulsaremos generar. Tras ellos obtendremos un *referenceLink* con referencias vacías que completaremos con los datos deseados.

2.3. Asistente para la generación de la estructura de presentación (*presentationLink*)

El asistente de *presentationLink* nos permite definir una estructura jerárquica de los conceptos para la visualización de las instancias. Para esta representación definiremos un rol que será equivalente al tipo de informe o vista que deseamos. El uso del asistente es muy intuitivo y simplemente deberemos arrastrar el elemento deseado hasta el árbol de presentación. También podemos mover elementos dentro del árbol de presentación o eliminarlos del mismo arrastrándolos otra vez al listado de elementos.

2.4. Asistente para la generación de los cálculos (*calculationLink*)

El asistente de *calculationLink* se comporta de manera similar al asistente de *presentationLink*, la principal diferencia es que en vez de definir una estructura de presentación establece una jerarquía de sumatorios anidados en los que podemos definir el peso de cada uno de los elementos que los forman.

Redactado	Revisado	Aprobado
Francisco Santonja Rodilla 28/09/05		